風雲たけし城二 得点表

採点＼名前				
腹が減っては戦はできぬ	残りタイム 分 秒	分 秒	分 秒	分 秒
すもうでポン	勝 敗	勝 敗	勝 敗	勝 敗
アニマルドカン	残りタイム 分 秒	分 秒	分 秒	分 秒
ローラーゲーム	残りタイム 分 秒	分 秒	分 秒	分 秒
ザ・ロングストヤード	残りタイム 分 秒	分 秒	分 秒	分 秒
ひっぱり地獄	勝 敗	勝 敗	勝 敗	勝 敗
ビーチボーイズ＆ギャルズ―NEW―	残りタイム 分 秒	分 秒	分 秒	分 秒
人喰い穴	勝 敗	勝 敗	勝 敗	勝 敗
合計点	点	点	点	点

※お友だち同志で遊びながら競争するときに使ってね。
※合計点はカート戦までの合計点数です。

おことわり

●商品の企画、生産には万全の注意をはらっておりますが、ゲーム内容が非常に複雑なために、プログラム上、予期できない不都合が発見される場合が考えられます。万一、誤動作等を起こすような場合がございましたら、弊社までご一報ください。

●ゲーム内容について、電話でのお問い合わせには一切お答えできませんのでご了承ください。なおゲームのヒントはファミコン専門誌をご覧になるか03-865-9999・9996でお聞きください。

お父さま、お母さま方へ(必ずお読みください)
このたびは、バンダイ製品をお買い上げいただき、まことにありがとうございます。品質管理には万全を期しておりますが、万一お気付きの点がございましたら、お客様相談センターまでお問い合わせください。なお、お問い合わせの際は、住所・氏名(保護者)・電話番号と、お子様のお名前・お年も必ずお知らせください。

バンダイお客様相談センター
(東　京)東京都台東区蔵前3-1-12　〒111 ☎ 03-862-0371
(大　阪)大阪市大淀区豊崎4-12-3　〒531 ☎ 06-375-5050
(名古屋)名古屋市昭和区御器所3-2-5　〒466 ☎052-872-0371
電話受付時間　月～金曜日（除く祝日）10～16時

営業所一覧
札　幌　札幌市白石区本通20-南1-21　〒003 ☎011-863-3391
仙　台　仙台市日の出町3-3-7　〒983 ☎022-235-9293
東　京　東京都台東区駒形1-4-8　〒111 ☎ 03-843-8751
名古屋　名古屋市昭和区御器所3-2-5　〒466 ☎052-881-5151
大　阪　大阪市大淀区豊崎4-12-3　〒531 ☎ 06-371-2591
広　島　広島市中区江波本町4-22　〒730 ☎082-294-3211
福　岡　福岡市東区多の津2-12-1　〒813 ☎092-622-5405

発売元
株式会社バンダイ
玩具模型事業部
東京都台東区駒形2-5-4 〒111

ファミリーコンピュータ **Family Trainer**

ファミリートレーナーシリーズ⑨

風雲たけし城二

© フジ

取扱い説明書

このカセットは、別売ファミリートレーナーのための専用カセットです。

マット B

マットコントローラーのB面を使用します。

英文説明・保証書付
English Instructions Included.
遊ぶ前には必ずこの説明書をお読みください。

BANDAI

BANDAI 1988 MADE IN JAPAN ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

風雲たけし城二

もくじ

はじめに …… 1
1. マットコントローラーの接続と操作 …… 2
2. コントローラーの操作 …… 4
3. モード・競技セレクト、名前の登録 …… 5
4. モードの内容 …… 6
5. ファミトレ実践講座 …… 7
6. 遊び方 1)腹が減っては戦はできぬ・データの見方 8
2)すもうでポン …… 9
3)アニマルドカン …… 10
4)ローラーゲーム …… 11
5)ザ・ロングストヤード …… 12
6)ひっぱり地獄 …… 13
7)ビーチボーイズ＆ギャルズ-NEW- …… 13
8)人喰い穴 …… 14
9)たけし城、カート戦・データの見方 …… 15
7. HOW TO PLAY …… 16
8. ご注意 …… 18
9. 保証書 …… 19
10. 保証規定 …… 20
11. 保証・サービス …… 21

このたびは、バンダイのファミリーコンピュータ用ファミリートレーナーシリーズ"風雲たけし城二"をお買い上げいただきまして、まことにありがとうございます。より楽しく遊んでいただくために、ぜひ、この取扱い説明書をお読みください。

●はじめに●

ファミリートレーナーシリーズは、全身を使ってマットコントローラーを操作する、スポーツ感覚いっぱいのトレーニングシリーズです。この「風雲たけし城二」では、マットコントローラーのB面を使って楽しみながらトレーニングしてください。

※遊ぶ前には準備運動をしましょう。
※遊ぶときは、他の人の迷惑にならないように注意しましょう。
※疲れすぎないように、1日1時間程度にしましょう。

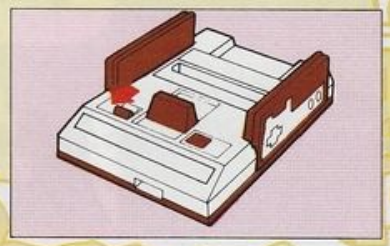
1.マットコントローラーの接続と操作

"風雲たけし城二"では、マットコントローラーのB面を使用します。A面はこのカセットでは使用しません。

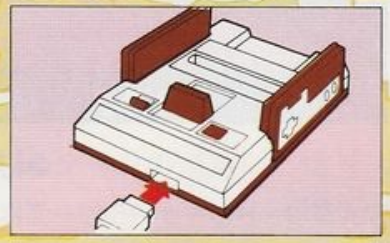
●接続方法

※ファミリーコンピュータ本体と、テレビとの接続方法・画面調整は、ファミリーコンピュータおよびテレビの取扱い説明書をご覧ください。

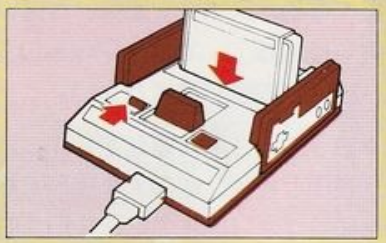
1. ファミリーコンピュータ本体の電源をOFFにしてください。



2. マットコントローラーのプラグを、ファミリーコンピュータ本体前部のエキスパンドコネクターにしっかり差し込みます。



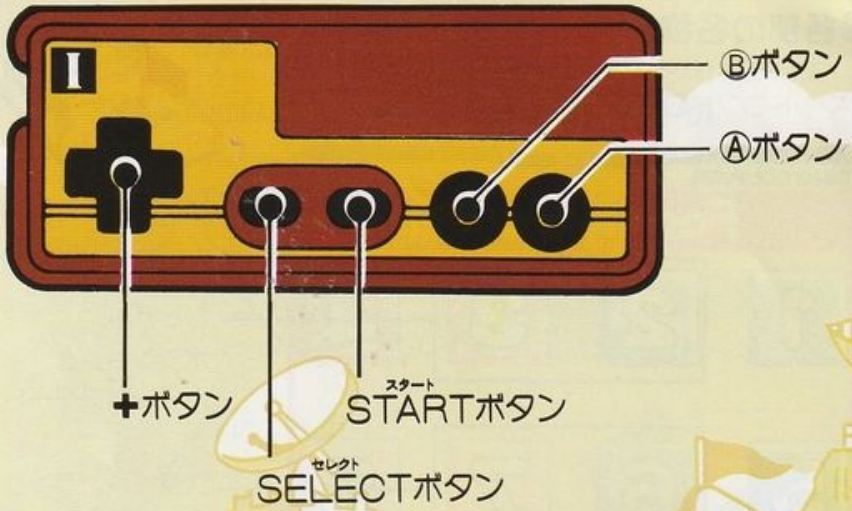
3. カセットを差し込み、マットをきちんと広げてから、ファミリーコンピュータ本体の電源を入れてください。



●各部の名称

※キーの上で足ぶみすると競技者が走り、跳び上がるとジャンプします。
※ジャンプの必要のない競技ではジャンプしません。

2.コントローラーの操作



●SELECTボタン……モードと練習モードの関門を選びます。競技中、その関門を中止したい場合、パスしたい場合に押してください。次々に押していくと、各関門が表示されます。

●STARTボタン……次の画面へ移るときに押します。

●✚ボタン……個人戦の登録画面で文字を選ぶときに使います。また、関門に敵をセットするときに使います。

●Ⓐボタン……選んだ文字をセットするとき、また関門に敵をセットするときに使います。

●Ⓑボタン……点滅カーソルを左に移動するとき、またセットした文字や関門の敵をキャンセルするときに使います。

3.モード・競技セレクト、名前の登録

〈モード・セレクト画面〉

タイトル画面からSTARTボタンを押すと、モードセレクト画面に変わります。SELECTボタンで個人戦と練習メニューのどちらかを選び、STARTボタンを押します。練習モードの場合、SELECTボタンを押すと次々に関門の表示がでますので、好きなところでSTARTボタンを押してください。練習モードから個人戦へ移るときは、リセットボタンを押します。

〈登録画面〉

※練習モードではこの画面は出ません。

✚ボタンで必要な数字・文字の位置に移動カーソルを合わせ、Ⓐボタンを押してセットします。

●個人戦ではまず競技人数をセットしてください。
（最高４人まで登録できます。）

●人数を入力しないと次の画面に移れません。

●記入位置（点滅カーソル）はSELECTボタンで右へ、Ⓑボタンで左へ移動します。

●誤ってセットした文字を修正するときは、誤った文字の位置に点滅カーソルを移動させ、修正したい文字をそのままセットしてください。

●空白マークは不必要な文字を消すときに、消したい文字の位置に点滅カーソルを移動し、移動カーソルを空白マークに合わせてⒶボタンを押します。

4.モードの内容

練習メニューでは、カート戦以外の全ての関門の練習ができるよ。練習に励んで、関門をクリアするテクニックを積もう。

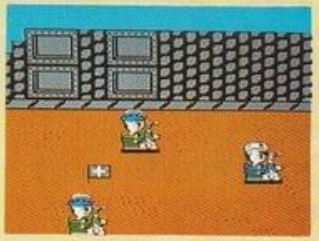
1)練習メニュー

苦手な競技を集中して練習するために、練習メニューで競技が選べるぞ。何度でもチャレンジして、その競技を自分のものにしておこう。でも、カート戦は練習メニューに入ってないから、実力でぶつかるしかないぞ。

2)個人戦

最高4人まで登録できる個人別タイムトライアル戦だ。各競技の合計点がたけし城でのライフレベルになるから、ガンバッてポイントをかせいでカート戦にのぞもう。制限時間の内なら何回でもトライできるぞ。ただし、ひっぱり地獄とすもうでポン、人喰い穴は、時間制限なしの3回勝負だ。カート戦で軍団と対決した時、軍団を倒すとアイテムがでる場合があるぞ。城主との一騎打ちでこのアイテムが力を発揮するから、できる限り軍団を倒しておこう。ゲームが終了して再度挑戦するときは、リセットボタンを押してね。

打倒!たけし城、必勝アドバイス



たけし城でのカート戦で戦いを有利に運ぶためには、なんといってもライフレベルがものをいう。ミスを少なくし、最短時間で競技をクリアしたいものだ。そして、軍団とのカート戦で一つでもアイテムを取ること。これが君を勝利へみちびいてくれる!!

5.ファミトレ実践講座

●スタート前は軽い準備運動をしておこう。急激な運動は身体によくないし、身体をほぐした方が良いタイムがでるよ。

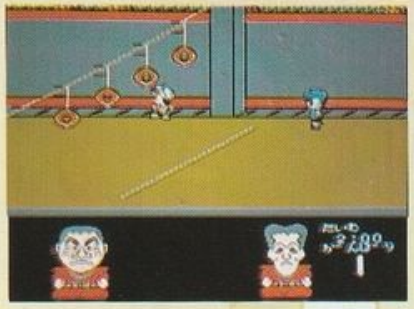
●マットが動いて遊びにくいときは、市販のビニールカーペットなどを下に敷いてね。音も静かになるよ。

●遊びすぎは からだに毒! 1日1時間ぐらいにしておこう!

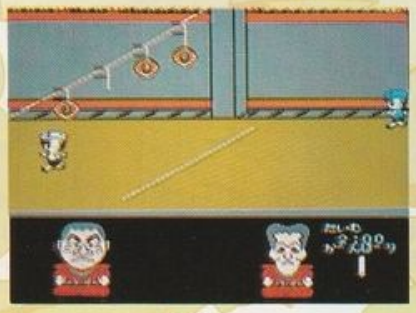
6. 遊び方

1) 腹が減っては戦はできぬ

いよいよ、熱い戦いの火ぶたが切って落とされた！まずは、予想される大激戦を前に腹ごしらえだ。パンをめざして猛ダッシュ！手前にきたらジャンプしてパンを取ろう。着地に失敗すると、やり直ししなければならないぞ。パンを狙ってジャマをするプレイヤーがいるから気をつけて!!



助走・ジャンプポジション
右助走・ジャンプポジション
右バックポジション
バックポジション
左バックポジション
左助走・ジャンプポジション



ワンポイント アドバイス

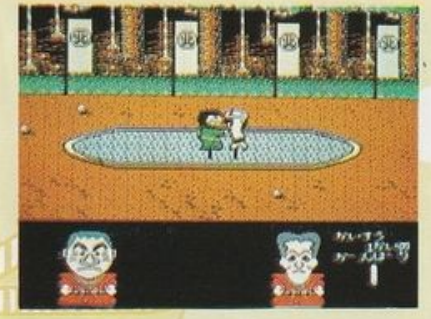
パンの前のラインに来たら両足で前に跳ぶつもりでジャンプしよう。でも、データ画面のせんすが全部開かないとうまくジャンプできないんだ。せんすが全部開くまで、ガンバッて足踏みしよう。

データの見方

残り時間
せんす

せんすは3段階で開くよ。
せんすの開き具合でプレイヤーのコンディションがわかるんだ。また、アニマルドカン、ザ・ロンゲストヤードではミスの回数を示すよ。

2) すもうでポン

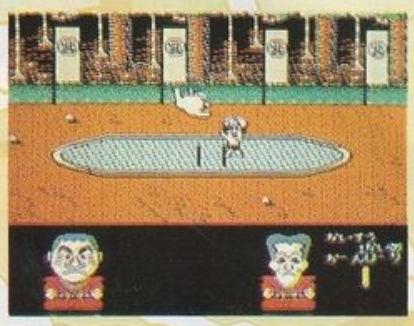


前進・ふんばりポジション
右技ポジション
左技ポジション

まず、対戦相手を決めるよ。データ画面のルーレットが回るから、Ⓐボタンを押してね。自動的にルーレットが止まって相手が決まるよ。せんすが開いているときに、右か左の技ポジションを踏めば相手を投げることができるんだ。3回勝負して、勝った数がポイントになるよ。

ワンポイント アドバイス

せんすが開いているときが、技をかけるチャンスだ。タイミングをはずすと、せんすはすぐに閉じちゃうぞ。



敵

せんす
何回戦目かを示す

横綱

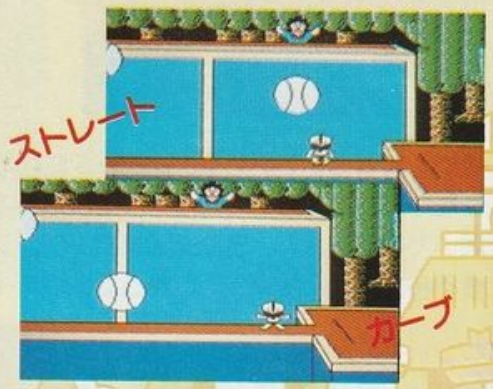
大関

小結

十両

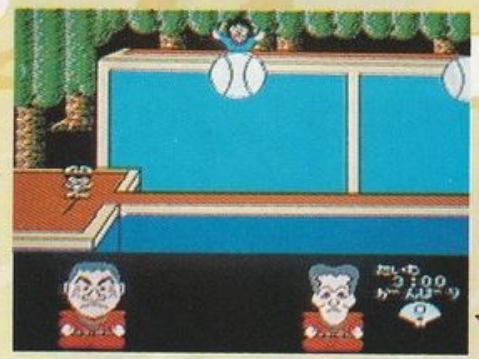
3)アニマルドカン

敵の投げてくるボールをかわしながら平均台を渡るんだ。敵は、ストレート、カーブ、シュートの3種類のボールを投げてくるから、ヤマをはるのも面白いぞ。1回当たるごとにせんすが閉じていって、3回ぶつけられると平均台から落ちちゃうぞ。

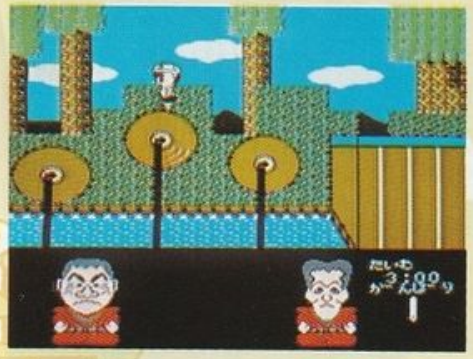


ワンポイント アドバイス

敵はフェイントをかけてくるので、ときどき後進ポジションを使ってうまくかわそう。



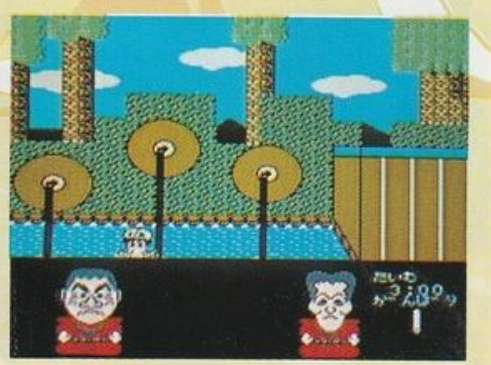
4)ローラーゲーム



ローラーは、乗ったとたんに回りだすから要注意だ。回転をよく見て、後まわりか前まわりかを判断しよう。せんすが開いていないと次のローラーへは行けないぞ。

ワンポイント アドバイス

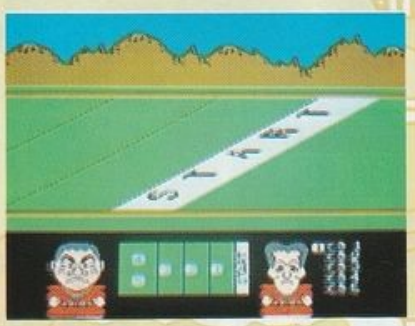
ローラーが回りだしたらたくさん足踏みして、回転が止まるのを待って次のローラーへ移ろう。



5)ザ・ロンゲストヤード

敵①～⑤をコースにセットしよう。データ画面を見ながら、✚ボタンで番号を動かしてⒶボタンでセット。キャンセルするときはⒷボタンを押すと逆の順番で消えるよ。全てセットしないとスタートできないからね。セットが終わったらⒶボタンを押してスタートだ。敵の動きをよく見て、果敢にアタック!!

●対戦相手がいるとき……対戦相手のお友だちが、プレイする人に見えないように敵をセットしてみよう。



敵……

…動きがすばやいぞ！

…フェイントをかけてくるぞ！

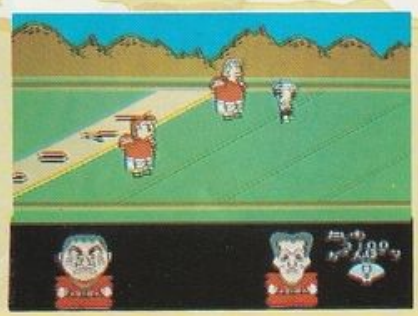
…猛烈に横飛びしてくるぞ！

…なかなか抜け目がないぞ！

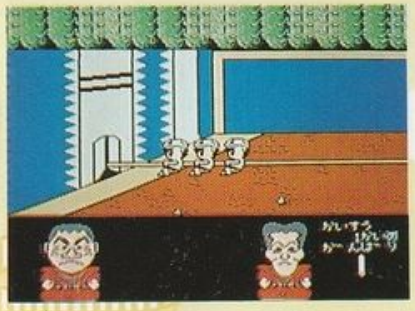
…すきだらけだ！

ワンポイント アドバイス

無鉄砲に進むと、敵の体当たりをくらうはめになるぞ。右、左と移動して敵のすきを狙おう。



6)ひっぱり地獄



すもうでポンと同じように、Ⓐボタンを押すと自動的に対戦相手が決まるよ。対戦相手は勝敗が決まるまで姿を見せないぞ。勝つためには、とにかくたくさん足踏みすること。せんすの開き具合で、優勢かどうかがわかるぞ。3戦して、勝った数がポイントになるんだ。

敵

…敵にまわすと恐ろしいぞ！

…ウルトラ級の強さだ！

…がんばれば倒せる！

…楽勝、楽勝！

…やった！ラッキー!!

ワンポイント アドバイス

リズミカルに足踏みしないと、ひっぱる力が弱くなってしまうよ。

※ここを使って3人までプレイできるぞ。

ひっぱりポジション

7)ビーチボーイズ＆ギャルズ -NEW-

タイミングが勝負のスリリングな関門だ。サーフボードに乗って障害物でジャンプ！途中の台に飛び移って、またサーフボードへ！このスリルにキミはついてこれるか!!

しゃがみポジション

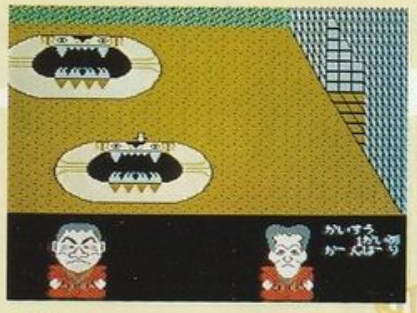
ランニング・ジャンプポジション

ワンポイント アドバイス/ジャンプの高さに注意しよう。サーフボードはスピードがでて揺れも激しいから、しゃがんで進むと落ちずにすむよ。

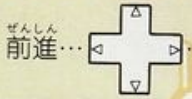
8)人喰い穴

２人の魔人を人喰い穴にセットしよう。✚ボタンを動かして、Ⓐボタンでセット。キャンセルしたいときはⒷボタンを押してね。セットせずにスタートボタンを押すと、自動的に魔人がセットされるよ。セットのとき、音はでないぞ。きみの第六感が明暗をわける！よろい注につかまらないように、３回勝負で成功した数がポイントになるよ。

●対戦相手がいるとき……魔人をプレイする人に見えないようにセットすると、遊びが面白くなるぞ。



魔人をセットするとき……



ワンポイント アドバイス/よろい注につかまったらアウトだ！必死に足踏みして逃げよう。あとはキミのカンに賭けよう。

9)たけし城、カート戦

いよいよ、決戦のときが来た！まずはたけし城の城主を守る軍団と対決だ!! 軍団を倒すと戦いに有利なアイテムがもらえるぞ。たくさん軍団を倒して、たけし城へ突入だ!! 軍団を倒さないとたけし城はでてこないぞ。城は左へ行くと見えてくる!!

ワンポイント アドバイス

さぁ、勝利は目前だ！持てる力をふりしぼって、打って打って打ちまくれー!!!

アイテム

スピード／カートのスピードが速くなるぞ!!

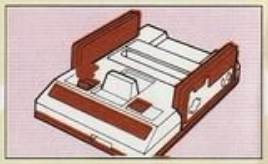
十字旗／ライフが回復するよ。

データの見方……

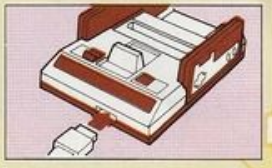
プレイヤー名
プレイヤーライフレベル
城主ライフレベル

7. HOW TO PLAY

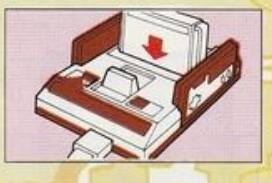
1. Turn off the family computer main unit power supply.



2. Insert the mat controller plug into the expand connector on the front of the family computer main unit.

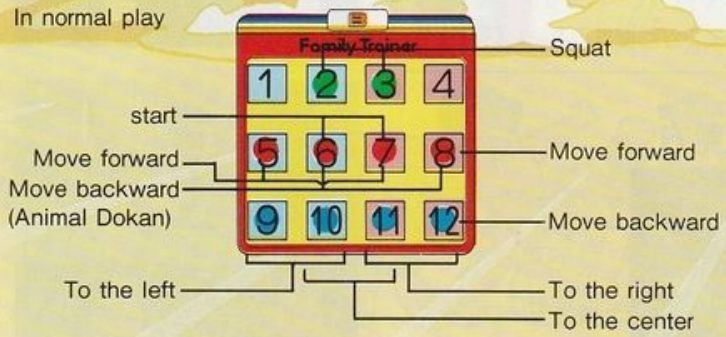


3. After inserting a cassette and fully spreading the mat, turn on the family computer main unit power supply.



4. Push first a select button to choose the mode you like to play with, then push the start button. On the reproduced screen letters are selected by pushing the cross (✚) button. The number of people and names can be set by the button Ⓐ. Any game will not start without registering the number of people.

In normal play



5. The game will start by standing on the start-position of mat controller.

6. In normal play, a player on the screen will run by stamping, jump by jumping and squat by touching the floor by hand on the mat controller.

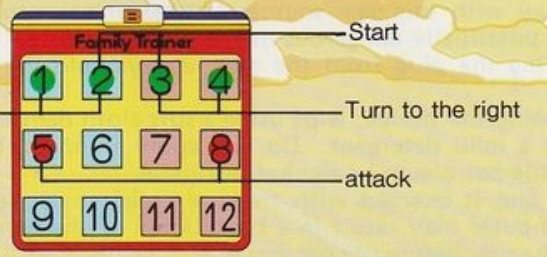
7. The opening position of the folding fan on the data screen shows the condition. (For example. in the game of "Sumo de Pon", the wrestlers use their offensive techniques the moment the folding fan opened.) But only in the games of "Animal Dokan" and "The Longest Yard", the opened fan means the number of mistakes.

8. In the game of "Cart Battle", the cart runs automatically, so you can concentrate your efforts on the control and the firing.

9. When you defeated a corps. You are given an "Item" and it will be more easy for you to attack the Castle.

10. Score appears on the data screen before "Cart Battle". The higher score, the longer life.

Cart Battle



8. ご注意

- はきものをぬいでから、マットコントローラーにのってください。
- カセット、マットをセットするときや外すときは必ず電源を切ってください。
- マットコントローラーは、平らなところにおいてください。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下でのご使用や保管、強いショックを避けてください。また、絶対に分解しないでください。
- 端子部に手を触れたり、水にぬらしたりしないようにご注意ください。
- ストーブや机など、ぶつかると危険な物がある所では遊ばないでください。
- マットのコンセントを外すときは、コードを引っぱらず、必ずコンセントを持って外してください。
- 汚れたときは、洗剤を含ませた布でふきとってください。シンナー・ベンジン等の揮発油やアルコール類ではふかないでください。
- マットが静電気を帯びた状態でファミコン本体に接続すると、故障の原因になることがあります。接続する前にマットに乗らないでください。
- 人の迷惑にならないように遊びましょう。
- 首にかけたコードをふざけて引っぱったりすることは絶対にやめましょう。

Attention

- Do not stand on the mat while wearing shoes.
- Always turn off the power supply when setting or removing the cassette or mat.
- As this is a precision device, avoid use or storage under extremes of temperature or humidity, and do not subject it to strong shocks, and do not disassemble it under any circumstances.
- Do not play with the device in puddles, sandboxes, on dirt, or in mud.
- Do not touch the terminals or wet them with water.
- Do not play with this near sources of heat or any other places where something potentially dangerous might get bumped.
- When pulling the plug from the mat, always hold the plug itself, not the cord.
- When cleaning the device, wipe using a soft cloth dampened with water containing a mild detergent. Do not apply thinners, benzene or any other volatile petroleum or alcohol distillates.
- When the mat is charged with static electricity, connecting it to the family computer may result in a breakdown of the computer. Do not stand on the mat before connecting it.
- Please play this game in such a manner as to avoid disturbing other people.
- Under no circumstances pull on the cord attached around the neck.

9. 保証書

ファミリートレーナー 風雲たけし城二 ©1984 保証書
Werranty Card

おところ Address			〒	
おなまえ Name	ふりがな	TEL		
お買い上げ店名・住所 Name & Address of Retailer				
お買い上げ年月日 Date of purchase	Showa 昭和	year 年	month 月	day 日
修理する部分を記入してください。 Nature of problem				

- この保証書は再発行しませんから、大切に保存してください。
- 買ったお店の印、お買い上げ年月日を確かめ、「保証規定」をよく読んで大切に保管しておいてください。

This Warranty card will not be reissued.
So please do not lose it.

BANDAI

10.保証規定

①保証期間内(お買い上げの日から6ヶ月間)に、正しい使い方で万一故障したら、無料で修理しますから安心です。
②次のような時は、保証期間内でも修理は有料になります。
Ⓐまちがった使い方や自分で改造、修理したりしてこわした時。
Ⓑ買ってから、落としたりして、こわしたり、故障させた時。
Ⓒ火事、地震、水害、公害、指定外の電源(電圧、周波数)および、その他天災地変で故障したり、こわれた時。
Ⓓ保証書がない時。保証書に必要事項が記入されていなかったり、字句を書き変えたりした時。
③この保証書は日本国内においてのみ有効です。

Warranty Regulations

1. Free repair will be provided if the unit malfunctions under conditions of normal use within the guarantee term (six months from date of purchase)
2. Repairs will be charged even within the guarantee term in the following cases:
   A. Operation failure or damage caused by incorrect usage, or through repairs made by others.
   B. Operation failure after purchase through accidents caused during transportation, handling or abuse.
   C. Operation failure or damage caused by fire, earthquakes, flood disasters, pollution, extremely high pressure, or by the usage of the worng level of power (voltage frequency)
   D. If the Warranty card is not presented
   E. If there are any alterations of the written words, or an omission of any necessary points on the Warranty card.
3. This Warranty is valid only in Japan.

11.保証・サービス

保証・サービス

●保証書　内容の確認と保管のお願い。
販売店の印、保証期間をよくお確かめの上、さらに内容をお読みになって大切に保管してください。
●修理をご依頼の前に……
取扱い説明書の注意事項を読みなおしていただき、それでもなお異状のあるばあいには、保証書に所定事項をご記入の上、お客様相談センターまでお送りください。なお、修理ご依頼の際は、保護者名と電話番号もお知らせください。また、異常の内容はできるだけくわしくお書きください。

Warranty & Service

- Verification of details of Warranty card, Please verify the existence of the stamp of the retail shop and guarantee term. Carefully read all the details, and take care of the card.
- Before requesting repairs if, after checking the instructions, the game still does not function properly, fill in the Warranty card and send it to the Customer Advisory Center of our company. At that time, please inform us the name of the parent or guardian (not the child), and telephone number, as well as the conditions of operating failure in as much detail as possible.